**Prima riunione con il proponente**

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo: | Google Meet |
| Data: | 10 novembre 2021 |
| Durata: | 30 minuti |
| Partecipanti: | Fabio Pallaro, proponente del capitolato C2  membri del gruppo Oberon |

**1. Le parti che compongono l’applicazione**

Il proponente ha confermato che l’applicazione dovrà essere composta dalle seguenti parti:

1. Una Landing Page per il cliente in stile PayPal, dove potrà effettuare il pagamento tramite una cryptovaluta appartenente alla blockchain scelta;
2. Una pagina per il venditore in cui si potranno gestire le transazioni (CRUD);
3. (Opzionale) Una pagina per il cliente in cui tracciare le transazioni effettuate.

Per quanto riguarda l’applicazione mobile (sviluppata con Flutter o Kotlin, esclusivamente per piattaforma Android), dovrà essere presente la funzionalità di scansione del codice QR, al fine di confermare la ricezione dell’ordine e sbloccare il pagamento, e dovrà comunicare direttamente con la blockchain attraverso MetaMask.

**2. Gestione della scansione del QR code alla consegna del collo**

Per favorire un comportamento corretto da parte dell’acquirente, il proponente suggerisce di implementare un sistema di reward in termini di token o punti fedeltà.

**3. Interazione con la blockchain**

Il proponente ha specificato che, per ragioni di sicurezza, tra l’applicativo e la blockchain non vi dovrà essere alcun intermediario. La comunicazione avverrà direttamente tramite MetaMask.

**4. Tipi di test da fornire**

Il proponente richiede che vengano effettuati test unitari e di integrazione. Non richiede invece test automatici.

**5. Scrittura smart contract**

Il proponente non ha preferenze per il linguaggio da utilizzare per la generazione degli smart contract utilizzati dall’applicazione e garantisce libertà di scelta al gruppo Oberon.

**6. Attività di formazione offerte dall’azienda**

L’azienda mette a disposizione dei componenti del gruppo Oberon una serie di videolezioni per un totale di circa 20 ore riguardanti le basi del funzionamento della blockchain e i metodi per interagire con essa.